



EU-UNAWAWE ITALY



Alla ricerca degli extraterrestri..

Ecco un gioco che puoi fare a scuola alla ricerca degli extraterrestri. Non è un gioco semplice e quindi dovresti giocare con un adulto, per esempio un tuo insegnante. Possono giocare 13 persone cioè 12 giocatori veri e propri e un moderatore. Prima di fare questo devi cercare di chiarirti un po' le idee su cosa sono gli extraterrestri e ricordarti che con ogni probabilità non sono omini verdi con le antenne.

- Ricordati in particolare che:
- Le forme di vita possono essere assai varie, ma hanno alcune caratteristiche comuni.
- Le forme di vita possono utilizzare metodi e di comunicazione più o meno evoluti.
- Non è possibile viaggiare nello spazio ad una velocità superiore a quella della luce.
- La vita, se esiste, si trova probabilmente sui pianeti e non sulle stelle (che sarebbero troppo calde)
- Oggi sappiamo che per ogni stella dell'Universo esiste in media un pianeta.
- **Questo è un gioco di ruolo: tu e i tuoi compagni dovete recitare una parte e cercare d'essere molto convincenti.**

Cosa serve?

- Regole del gioco
- Scheda descrittiva della ambientazione del gioco
- 12 schede, una per ogni giocatore + la scheda del moderatore.
- Una stampante collegata al computer per stampare le regole del gioco e le schede dei personaggi.
- Forbici per ritagliare le schede
- Eventualmente una scatola per conservare le carte una volta terminato il gioco.



Cosa fare?

- Leggere attentamente le regole del gioco.
- Stampare le schede del gioco; ritagliare le singole parti e distribuirle una a ciascuno dei 12 partecipanti. Anche il moderatore deve leggere la propria parte.
- Ciascun partecipante deve leggere attentamente la parte che deve assumere e, una volta chiaritosi le idee, chiedere al moderatore la possibilità di intervenire. Quanto scritto nella scheda deve essere sostenuto in modo convincente dal partecipante che nei suoi interventi può comunque arricchire la propria parte con particolari non presenti nelle poche righe della scheda.
- Oltre ad un nome e un cognome inventati (coi quali si iscriverà a parlare) ciascun giocatore deve definire la propria professione secondo la parte che deve assumere. In alcuni casi la professione è specificata nella carta e in altri no. Il giocatore deve anche scegliersi una nazionalità.
- Ognuno deve recitare la parte della propria scheda cercando di immedesimarsi il più possibile e prestare molta attenzione agli interventi degli altri ricordando che lo scopo del gioco è di raggiungere un accordo fra le opinioni dei diversi partecipanti.
- Dopo che ognuno ha letto la propria parte ed ha chiare le regole del gioco il gioco può partire.

Al termine del gioco il moderatore dovrà dire quale progetto verrà messo in pratica per cercare la vita nello spazio e spiegare perchè. Potete anche inviare il risultato di questa attività ad uno di questi indirizzi:
albanese@arcetri.astro.it zanazzi @arcetri.astro.it

REGOLE DEL GIOCO

Nel gioco si simula un assemblea moderata cioè una riunione durante la quale tutti possono e devono parlare e nella quale una persona, il moderatore, controlla che ciascuno rispetti le regole.

Il moderatore può dare la parola a chi si è iscritto a parlare e deve togliere la parola quando sono trascorsi alcuni minuti. Ciascuno può intervenire al massimo due volte. Il moderatore può fare alcuni interventi volti a riepilogare le diverse opinioni e a favorire la convergenza delle diverse opinioni verso una soluzione accettabile per tutti.

Leggete attentamente l'ambientazione del gioco.

AMBIENTAZIONE DEL GIOCO

E' convocata un'assemblea internazionale per mettere a punto un programma per verificare l'esistenza di forme di vita nello spazio. Partecipano alla riunione scienziati e uomini politici. Essendoci state diverse riunioni preliminari nei paesi di provenienza, ciascuno ha le idee piuttosto chiare sulla propria posizione. Questa è l'ultima assemblea al termine della quale il moderatore dovrà trarre una conclusione. I partecipanti vogliono essi stessi giungere ad una conclusione e sono quindi disponibili ad ascoltare le idee degli altri e eventualmente a modificare la propria proposta aiutando il moderatore nel compito di arrivare ad una formulazione comune.





SCHEDE PERSONAGGI

(RITAGLIARE SEPARATAMENTE CIASCUNA DESCRIZIONE)

Gli extraterrestri vanno aspettati sulla Terra, perché pensi che siano già venuti più volte. Tu credi di averli visti in almeno due occasioni. Essendo gli extraterrestri più avanzati di noi, pensi che sia inutile andarli a cercare direttamente, ma che sia meglio starli ad aspettare. Proponi la costruzione di aree attrezzate per avvistare navi spaziali aliene che si avvicinano alla Terra.

Pensi che la vita sia molto varia e che quindi sia inutile cercare per forza forme di vita avanzate. Ti sembra meglio portare avanti programmi spaziali per la ricerca delle molecole fondamentali per la vita (prima di tutto l'acqua) sia nel nostro sistema solare che altrove.

Pensi che prima di andare a cercare la vita fuori dal sistema solare sia meglio accertarsi della sua esistenza o inesistenza nel nostro sistema solare. Proponi quindi di finanziare progetti volti a cercare la vita su altri pianeti e satelliti di pianeti.

Proviene da un paese povero nel quale molta gente muore di fame, sei assolutamente contrario a progetti per cui si spendano molti soldi per la ricerca scientifica e ritieni che cercare la vita nello spazio sia una perdita di tempo che comunque non porta nessun vantaggio agli abitanti del nostro pianeta.



Non hai le idee chiare su come la vita nello spazio vada cercata, ma sei certo che cercarla ed eventualmente trovarla possa rappresentare un grande passo avanti per la nostra società. Forme di vita intelligenti potrebbero per esempio insegnarci a curare malattie per noi incurabile o a combattere l'inquinamento del nostro pianeta

Vuoi mandare nello spazio segnali della nostra civiltà come, per esempio, riproduzioni di quadri famosi, musiche celebri, immagini di attrici e attori famosi. Speri che in questo modo qualche extraterrestre possa incuriosirsi e venirci a trovare.

Metti in evidenza come le forme di vita sulla Terra siano varie (siamo forme di vita noi, ma anche una stella marina e una pianta) e come siano cambiate nel tempo. Pensi che sia importante chiarirsi bene le idee su quello che davvero si vuole andare a cercare. Preferisci promuovere ricerche e studi su cosa sia la vita sul nostro pianeta e rimandare di alcuni anni la ricerca di forme di vita nello spazio.

Ritieni inutile cercare forme di vita nello spazio coi viaggi spaziali. Infatti, se anche sapessimo viaggiare alla velocità della luce, impiegheremmo tempi più lunghi della nostra vita per visitare pianeti in altre galassie. L'impossibilità di viaggiare "più forte della luce" esiste anche per gli extraterrestri e se qualcuno arrivasse sul nostro pianeta oggi, dovrebbe essere partito centinaia o migliaia di anni fa. Cosa potrebbe quindi raccontarci di interessante? Avrebbe da riportarci soltanto vecchie notizie. Vorresti quindi mandare segnali nello spazio, ma essendo un uomo politico non sai in che modo si potrebbe fare. Inviti comunque gli scienziati ad approfondire queste possibilità.

Lavori in politica da molti anni. Pensi che, proprio perché la vita è così varia, potrebbe essere meglio selezionare uno specifico tipo di vita da cercare nello spazio. Tu suggerisci di cercare forme di vita intelligenti in grado di comunicare.



Fai l'astronomo da anni. Pensi che comunicare a grande distanza non sia molto facile. La luce, per esempio, non arriverebbe mai su pianeti lontani, verrebbe probabilmente assorbita da materiali sparsi nello spazio. Il suono non si propaga nel vuoto e quindi non riusciremmo ad inviare un segnale lontano. Coi tuoi collaboratori e le tue collaboratrici, pensi che il modo migliore per comunicare sia quello di utilizzare le onde radio. Infatti, le onde radio viaggiano alla velocità della luce e possono arrivare ovunque nello spazio.

Sei contrario alla ricerca di forme di vita intelligenti nello spazio attraverso le onde radio. Infatti arrivano dallo spazio talmente tanti segnali radio che ti sembra impossibile distinguere fra quelli provenienti da intelligenze extraterrestri e quelli provocati da fenomeni naturali.

Sei una strenua sostenitrice della ricerca di forme di vita intelligenti nello spazio. Capisci che l'ascolto di onde radio sarebbe complicato e un po' costoso, ma ti sembra l'unico scientificamente corretto.

Scheda moderatore.

Devi gentilmente dare la parola a tutti i partecipanti senza lasciare che qualcuno monopolizzi la discussione. In alcuni momenti puoi fare il punto della situazione o invitare una particolare persona ad intervenire.
